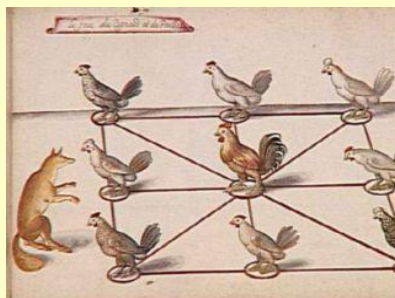


Jeu dit du renard et de la poule

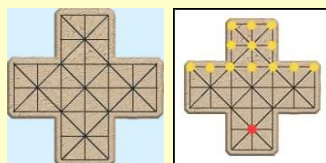


Ce jeu populaire remonte au XV^e siècle.

Pour y jouer il faut un plateau, treize pions (les poules en jaune sur l'exemple) et un jeton (le renard en rouge sur l'exemple).

Le but du jeu : le renard cherche à manger les poules et les poules doivent essayer d'emprisonner le renard.

Au début du jeu les poules sont regroupées dans un angle du plateau. Le renard est positionné en face.



Plateau de jeu et position de départ

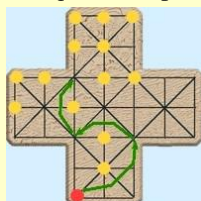
Le renard joue en premier.

Chaque joueur joue à son tour. Les déplacements se font, en une seule direction selon les critères autorisés (voir ci-dessous) pour la poule ou le renard, sur une intersection voisine libre.



Type de déplacements autorisés

Le renard peut manger une poule (en passant au dessus) que lorsque la place derrière la poule est libre. Il peut manger plusieurs poules de suite si derrière chaque poule la place est libre. Les poules doivent tenter de bloquer l'avancée du renard afin qu'il ne puisse plus bouger.



Exemple de situation de jeu